

小学部 5年生

生活単元学習

～プログラミング体験～



こちらに進むには、どのカードを入れたらいいかな？



iPad を操作して、ボールをスタートからゴールまで動かします。

レゴ ブースト

iPad を操作して、動かすロボットです。



プログラミングカーや、芋虫型ロボットなどの、いろいろなプログラミング玩具を使って、プログラミング体験を行いました。ダイヤルを操作して、自分が思ったようにロボットを動かしたり、iPad を見ながら、ロボットを操作したりするなど、それぞれがプログラミング体験を楽しみました。